



XBOX 360®

LIVE



Tom Clancy's

# RAINBOW SIX VEGAS 2

レインボーシックス ベガス 2



17才以上対象



UBISOFT®

## 安全情報

### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や頭のけいけいん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起した人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

### そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

## テレビの焼き付き現象について

プロジェクター(液晶方式を除く)やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまふことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

## CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通じて得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト(<http://www.cero.gr.jp/>)をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 640KB の空き容量が必要です。

## ストーリー

世界規模のテロに対抗するため、  
各国の特殊部隊のエリート隊員ばかりを

選りすぐって構成された

最新鋭対テロ部隊「レインボー」。

テロリストによるラスベガスへの

大規模攻撃を察知した彼らは

多くの民間人の命と平和を守るために、立ち上がる。

しかし、ラスベガスへの最初の攻撃は、

テロリストたちの計画の

氷山の一角に過ぎなかつた。

5年前、ビショップが率いる

新米チーム「ブラボーチーム」は、

「アルファチーム」と連携して

フランス山中にある観測所で

人質を救出する任務についていた。

しかし、メンバーの1人、

ガブリエルの先走った行動によって

激しい銃撃戦が始まり、

周囲は大混亂に陥ってしまう。

この事件が、のちのラスベガス攻撃に

大きな影響を及ぼすこととなる……

## CONTENTS

ゲームの始め方	2
操作方法	4
画面の見方	5
基本ルール	6
アクション／基本操作	8
／仲間への指示	12
／特殊アクション	14
ストーリーモード	16
テロリストハント	20
対戦マッチ	21

# ゲームの始め方

ゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。STARTボタンまたはAボタンでメインメニューに進みましょう。初めて遊ぶときはマイキャラクター(主人公)の設定を行います。

## マイキャラクターの設定

主人公となる「ビショップ」の外見を自由に決めることができます。まず、性別を選びましょう。続いて顔、ひげ(男性のみ)、フェイスペイントを選ぶことができます。変更したい項目を選んでください。「OK」を選ぶとメインメニューに進みます。

マイキャラクターの設定はメインメニューの「キャラクター設定」→「武器／装備」→「外見のリセット」でいつでも変更できます。

※別売のXbox LIVE ビジョンを使うと、自分の顔を取り込んだキャラクターを作成することができます。Xbox LIVE ビジョンを接続して、顔選択画面でカメラアイコンを選んでください。



## メインメニュー

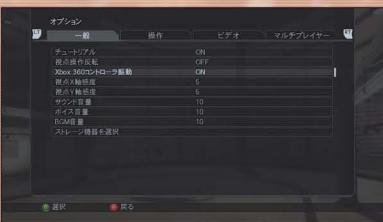
5つのメニューが表示されます。方向パッドまたは左スティック上下でメニューを選び、Aボタンで決定しましょう。



ストーリーモード (P.16~19)	ストーリーに沿って、さまざまなミッションをクリアしていくモードです。2人のプレイヤーで協力プレイもできます。
テロリストハント (P.20)	マップや難易度などを自由に選び、マップ内にいるテロリストをすべて倒すモードです。最大4人のプレイヤーで協力プレイもできます。
対戦マッチ(P.21~25)	最大16人のプレイヤーで対戦できるモードです。
キャラクター設定	マイキャラクターの装備や外見を変えたり、現在の階級やレベル、ランキングを確認できます。また、多数人プレイ時に表示される自分の略称を3文字以内で設定できます。
エクストラ	「オプション」でゲームの設定を変更できるほか、スタッフクレジットを見るることができます。

## 「オプション」について

メインメニューの「エクストラ」で選べる「オプション」では、ゲームの設定を変更することができます。左トリガーまたは右トリガーでカテゴリーを、左スティックまたは方向パッド上下で項目を選択し、Aボタンで設定を切り替えてください。項目によっては、Aボタンで決定したあと、方向パッドまたは左スティックで設定を切り替えるものもあります。



### ●一般

チュートリアル	「ON」に設定すると、画面にチュートリアルが表示されます。
視点操作反転	「ON」に設定すると、視点移動の際の上下左右の操作を反転します。
Xbox 360コントローラー振動	振動機能のON/OFFを切り替えます。
視点X軸感度	左右方向の視点移動の感度を1(低い)~10(高い)から選びます。
視点Y軸感度	上下方向の視点移動の感度を1(低い)~10(高い)から選びます。
サウンド音量	効果音の音量を0~10から選びます。
ボイス音量	声の音量を0~10から選びます。
BGM音量	BGMの音量を0~10から選びます。
ストレージ機器を選択	データを保存する機器を選びます。

※環境音やBGMが大きくて声がよく聞こえない場合、サウンドとBGMの音量を下げ、ボイスの音量を上げると聞き取りやすくなります。

### ●操作

スティック	左スティックや右スティックの役割を変更します。
ボタン設定	各ボタンの役割を変更します。

### ●ビデオ

明るさ	ゲーム画面の明るさを1(暗い)~10(明るい)から選びます。
-----	--------------------------------

### ●マルチプレイヤー

ミニマップ表示	「ON」に設定すると対戦中、画面右上にミニマップが表示されます。
チャットでの使用言語	チャット中の使用言語を指定できます。

## ゲームの保存(セーブ)について

このゲームにはオートセーブ機能があり、「ストーリーモード」でシーンをクリアしたり、特定のチェックポイントに到達したときなどに(P.18)進行状況が保存されます。また、マイキャラクターやゲームの設定なども自動的に保存されます。

なお、進行状況のデータを保存するには、640KB以上の空き容量が必要です。

# 操作方法

Xbox 360 コントローラーの基本的な使い方を説明します(初期設定時)。  
なお、各ボタンの役割は、「オプション」の「操作」(P.3)で変更できます。

## Xbox 360 コントローラー

それぞれの詳しいアクションについてはP.8~15を見てください。



Aボタン	決定、チームへの移動指示、特殊アクション
Bボタン	キャンセル、グレネードを投げる
Xボタン	リロード、(押し続けながら方向パッドで)射撃モードの切り替え
Yボタン	武器の変更、(押し続けて)武器を拾う、(押し続けながら方向パッドで)装備の切り替え
方向パッド	項目の選択、チーム操作
左スティック	項目の選択、移動
左スティック ボタン	姿勢変更
右スティック	視点変更
右スティック ボタン	ズームイン
左トリガー	ティクカバー
右トリガー	射撃
LBボタン	敵にタグをつける、(押し続けながら左スティックで)ダッシュ
RBボタン	ゴーグルを使う、(押し続けながら方向パッドで)ゴーグルの切り替え
STARTボタン	ポーズメニュー(P.7)の表示
BACKボタン	キャンセル、戦闘モード(ROE)の切り替え、(押し続けて)マップの表示

※赤色の操作はメニュー画面での操作です。

# 画面の見方

ミッション中の画面の見方を紹介します。チームメイトの状態や目標の位置、現在の状況などをしっかりつかみながらプレイしましょう。

## ミッション画面

画面は「ストーリーモード」のものです。モードによっては、一部の画面表示が異なります。



上段はチームメイトの数値とバーが現在の行動で達成している経験値で、右の値に達すると階級が上がります。中央は武器の弾数、予備弾倉、グレネード(手榴弾)の残り数と種類です。下段は戦闘モード(D.P.12)です。は階級を表すマークで、二等兵以上だと表示されます。

## 攻撃を受けると……

敵から攻撃を受けると、画面にダメージマークが表示されます。マークは敵がいる方向を示しているので、視点をそばやか動かして敵を見つけましょう。



ダメージマーク

# 基本ルール

『レインボーシックス ベガス2』は、対テロ部隊「レインボー」のリーダー「ビショップ」となってミッションをこなしていくアクションゲームです。

## ゲームの進め方

主人公を操作してチームメイトに命令を出したり、敵を倒したりしながらミッションを進めていきましょう。

設定されたさまざまな目標を達成すると、ミッションクリアとなります。



## 体力とゲームオーバー

敵からの攻撃などでダメージを受けると体力が減り、画面が赤黒くなっています。体力はダメージを受けずに一定時間が経つと、自然に回復していきます。

一定以上のダメージを受けて主人公またはチームメイトの体力が尽きた場合もゲームオーバーです。ただし、ミッションによっては特定の条件を満たせなかった場合もゲームオーバーになるので、注意しましょう。

※爆発に巻き込まれるなど、ダメージが大きいと一気に体力が尽きてゲームオーバーになります。



## ●ゲームオーバー時のメニュー

ストーリー モード	チェックポイントへ戻る	最後に通過したチェックポイント(P.18)からやり直します。
	プレイヤー	参加プレイヤーのリストを見ることができます。
	メインメニューへ	ストーリーモードをやめてメインメニューへもどります。
テロリスト ハント	ミッションをリストアート	ミッションを最初からやり直します。
	装備	主人公の装備を変更します。
	成績	今回のテロリストハントの成績を確認できます。
	メニューへもどる	テロリストハントをやめてメインメニューへもどります。

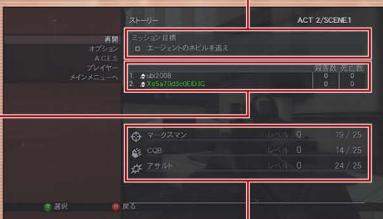
## ポーズメニュー

ミッション中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューが表示されます。

※遊びモードによってポーズメニューで選べる項目は異なります。

### プレイヤー情報

協力マッチ(P.17)中に表示され、プレイヤーの名前や敵を倒した数などを確認できます。



### 各A.C.E.S.のレベル

右は現在の獲得ポイント/レベルアップに必要なポイントです。

再開	ミッションを再開します。
チェックポイントへ戻る	最後に通過したチェックポイントからやり直します。
ミッションをリストアート	テロリストハントのミッションを最初からやり直します。
オプション	ゲームの設定を変更します(P.3)。
A.C.E.S.	A.C.E.S.のポイント取得条件などを確認できます。
プレイヤー	ホストのみ参加プレイヤーをマッチから退出させることができます。
メインメニューへ	ミッションをやめてメインメニューへもどります。
メニューへもどる	ミッションをやめてテロリストハントの設定画面にもどります。

## マイキャラクターの成長について

自分やチームメイトが敵を倒すと、マイキャラクターは経験値(P.5)を手に入れます(経験値はほかにもさまざまな条件で手に入ります)。一定の経験値に達すると階級が上がり、さまざまな特典が得られます。

また、マイキャラクターには「A.C.E.S.(Advanced Combat Enhanced & Specialization)」という成長システムがあります。特定の条件で敵を倒すと、3種類のA.C.E.S.にポイントが加算され、一定のポイントに達するとA.C.E.S.のレベルが上がって、装備できる武器やボーナス経験値を手に入れることができます。



### ●A.C.E.S.の種類

マークスマン	離れた敵やダッシュ中の敵を倒すなど、射撃技術に優れているとアップします。
CQB	至近距離で敵を倒すなど、近接戦闘が優れているとアップします。
アサルト	グレネードを使って敵を倒すなど、強襲能力に優れているとアップします。

# アクション／基本操作

移動や射撃など、ミッションを進めるうえで基本となる操作について説明します。まずはこれらの操作を覚え、主人公を自由に動かせるようになります。

## 移動

左スティック

左スティックを大きく倒すと走り、小さく倒すと歩いて移動します。歩くと音を立てずに移動できるので、敵に見つかりたくないときなどに使いましょう。

## ダッシュ

LBボタンを押したまま左スティック

LBボタンを押しながら移動すると、一定時間ダッシュすることができます。長い通路を通りた場合など、急いで移動したいときに使いましょう。

## 姿勢変更

左スティック ボタン

立っている状態で左スティック ボタンを押すとしゃがみ、もう一度押すと立ち上ります。しゃがんでいる間は画面にしゃがみ表示(P.5)が現れ、敵に見つかりにくくなります。

## テイクカバー(背中をつける)

左トリガーを引き続ける

建物の壁など、障害物に近づいて左トリガーを引き続けると、背中を障害物につけることができます(テイクカバー)。この状態で銃を撃つと、身を隠したまま攻撃する「ブライドファイア」が行えます。



## テイクカバー中の移動

テイクカバー時に左スティック

テイクカバー状態で左スティックを左右に動かすと、背中をつけたまま移動できます。また、テイクカバー状態で障害物の角に移動し、左スティックを角の方向に倒すと、のぞき込むことができます。のぞき込んでいる状態では、直接見る状態に比べて体が露出する部分が減るため、敵の弾が当たりにくくなります。



## 視点変更

右スティック

右スティックを倒すと、その方向に視点を動かすことができます。視点変更の操作は、「オプション」の「一般」→「視点操作反転」(P.3)で変更できます。

## ズームイン

右スティック ボタン

右スティック ボタンを押すとスコープをのぞき(ズームイン)、遠方の敵を狙いやすくなります。元にもどすときは、もう一度右スティック ボタンを押してください。なお、ズームインできない武器もあります。



## ゴーグルを使う

RBボタン

RBボタンを押すと、ゴーグルをつけて画面を切り替えることができます。通常の画面にもどすときは、もう一度RBボタンを押してください。



熱を感知するため、視界不良の場所でも人物などの位置がわかります。



光量が増幅されるため、暗い場所でも周りの様子を見ることができます。

## ゴーグルの切り替え

RBボタンを押したまま方向パッド

RBボタンを押し続けると、画面に視覚モードメニューが表示されます。

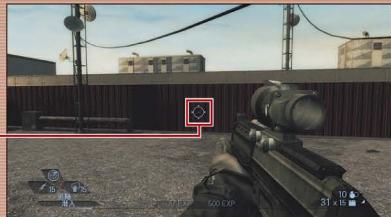
この状態で方向パッド左を押すとサーマルビジョンに、方向パッド右を押すとナイトビジョンに、装備するゴーグルを切り替えることができます。



## 射撃

右トリガーを引くと、照準に向けて銃を撃ちます(弾数が0の状態で銃を撃とうとすると、自動的にリロードします)。なお、射撃の精度は移動速度によって変わります。

照準



右トリガー

## 武器を変更する

Yボタン

Yボタンを押すと、構える武器を変更することができます。

### 装備の切り替え

Yボタンを押したまま方向パッド

Yボタンを押し続けると、画面に装備メニューが表示されます。この状態で方向パッドを押すと、使う武器やグレネードの種類を切り替えることができます。

装備 メニュー



## 武器を捨てる

Yボタンを押し続ける

敵が落とした銃などに近づくと武器名が表示され、このときYボタンを押し続けると、構えている武器と交換して捨つことができます。

捨てる武器名



## グレネードを投げる

Bボタン

Bボタンを押すと、照準に向けてフラグ(対人用)やスマート(煙幕)などのグレネードを投げます。グレネードは一定時間後に爆発するので、巻き込まれないように注意してください。



## マップの表示

BACKボタンを押し続ける

BACKボタンを押し続けるとマップが表示され、現在地や周囲の様子を確認できます。ただし、マップの表示中もゲームは進行しているので、敵に攻撃されないように気をつけましょう。



## リロード(再装填)

Xボタン

Xボタンを押すと、弾倉を入れ替えて銃に弾丸を補充できます。構えている銃の弾数が減ると、画面に「弾数低下」と表示されるので、リロードの目安にしてください。



## 射撃モードの切り替え

Xボタンを押したまま方向パッド

Xボタンを押し続けると、画面に射撃モードメニューが表示されます。この状態で方向パッド上を押すと、銃の発射方法を切り替えられます。発射方法は3種類あり、方向パッド上を押すたびに「単発」「バースト」「フルオート」の順に切り替わります。また、方向パッド左を押すと、銃にサブレッサー(減音器)を取り付けることができます。取り外すときは、もう一度方向パッド左を押しましょう。

射撃モードメニュー



単発

1発ずつ弾丸を発射します。敵を確実にしとめるときなどに使いましょう。



バースト

右トリガーを引き続けると、一定数連続で弾を撃ち続けることができます。



フルオート

右トリガーを引いている間、弾がなくなるまで連続で撃ち続けることができます。

\*銃の種類によっては、発射方法を選べないものもあります。

# アクション／仲間への指示

ミッション中は、基本的に2人のチームメイトとともに行動します。

敵への攻撃方法や移動する場所などをうまく指示し、協力して進んでいきましょう。

## チームへの移動指示

Aボタン

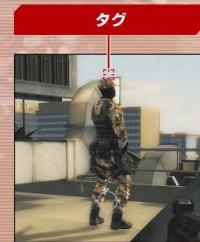
照準を特定の場所に合わせてAボタンを押すと、光るマーカーが現れ、チームメイトをそこへ向かって移動させることができます。



## 敵にタグをつける

LBボタン

敵を照準で捉えてLBボタンを押すと、相手にタグをつけることができます。チームメイトは、タグがついている敵を優先的に攻撃するようになります。



## 戦闘モード(ROE)の切り替え

BACKボタン

BACKボタンを押すたびに、チームメイトの戦闘モードを「潜入(発砲されるまでは攻撃しない)」または「アサルト(敵を見つけ次第攻撃する)」に切り替えることができます。



## チーム操作

方向パッド

チームメイトがドアに近づいている場合など、特定の状態になると、画面に指示メニューが表示されます。出したい指示の方向に、方向パッドを押してください。なお、戦闘モードによって選べる指示の種類が異なります。



### 指示メニュー

グレネードなど、使用回数が限られているものは残り数が表示されます。



#### グレネードを投げる(フラグ)

照準の方向にフラグ(対人用)グレネードを投げさせます。



#### グレネードを投げる(スマート)

照準の方向にスマート(煙幕)グレネードを投げさせます。



#### グレネードを投げる(フラッシュ)

照準の方向にフラッシュ(閃光)グレネードを投げさせます。



#### オープン・クリア

ドアを開けて内部を制圧させます。



#### ブリーチ・クリア

爆薬などをを使ってドアを破ってから内部を制圧させます。



#### 衛星サーマルビジョン

一定時間、画面に周囲の状況を表すレーダーが表示されます。

※このほかにも、状況によってさまざまなチーム操作を行うことができます。

## チームの集結／待機

方向パッド下

方向パッド下を押すたびに、チームを集結／待機させることができます。集結した状態のチームメイトは、主人公が移動すると追隨してきます。



# アクション／特殊アクション

ドアやはしごなどに照準を合わせると、画面にアクション表示が現れます。この状態でAボタンを押すと、状況に応じてさまざまな行動を起こすことができます。※アクション表示が「チーム：○○」となっている場合は、チームメイトに行動を指示することができます。また、「ビジー状態」となっている場合は、ほかの作業中だったり、障害物があるなど、何らかの理由でアクションが行えません。

## ドアの開け閉め

ドアに近づいてAボタンを押すと、開け閉めすることができます。



ドアの前でAボタン

## スネークカム

ドアに近づき、ドアの下部に照準を向けてAボタンを押すと、「スネークカム」という小型カメラでドアの向こうを確認できます。

スネークカム使用中は、左スティックで視点を移動できます。



ドアの下部に照準を合わせてAボタン

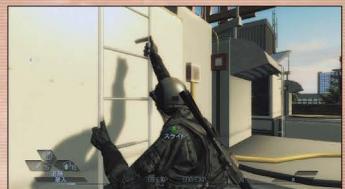
## チームメイトの突入準備

ドアからやや離れた状態で、ドアに照準を合わせてAボタンを押すと、チームメイトがドアの前に移動します。準備ができると、チーム操作(P.13)で突入を指示できます。

## はしごの昇り降り

はしごの前でAボタンを押すとつかまり、左スティック上下で昇り降りできます。また、昇降中にAボタンを押すと、一気に下まですべり降りることもできます。

はしごからやや離れた状態で、はしごに照準を合わせてAボタンを押すと、チームメイトに昇り降りを指示することもできます。



はしごの前でAボタン

## ラペリング

ラペリングポイントでAボタン

フックの前などのラペリングポイントでAボタンを押すと、ロープを垂らして左スティック上下で昇り降りできます。なお、ラペリング中に左スティックボタンを押すと体勢を逆さにし、窓などの前でAボタンを押すと、蹴破って中に突入することができます。

ラペリングポイントからやや離れた状態で、ポイントに照準を合わせてAボタンを押すと、チームメイトにラペリングを指示します。チームメイトのラペリング中は方向パッドで昇り降りなどを指示できます。



## チームメイトの治療

倒れたチームメイトの前でAボタン

チームメイトは、大きなダメージを受けると負傷して倒れてしまいます。近づいてAボタンを押し、ただちに治療してください。もう一方のチームメイトに治療させることもできます。

一定時間治療を行わずにいるとチームメイトが力尽き、ゲームオーバー(P.6)になってしまいますので注意してください。



## 装備ボックス

装備ボックスの前でAボタン

装備ボックスの前でAボタンを押すと、手持ちの装備品と中にあるものを交換できます。装備したいものを見ましょう。このとき、現在持っている武器の弾薬も自動的に補充されます。

武器によっては、Xボタンでスコープをつけるなど、武器の仕様を変更できます。



## 装備品の性能について

装備品の性能は、キャラクター設定(P.2)など、装備を変更する画面で確認できます。

<b>武器</b>	ダメージ レンジ 命中率 貫通力 弾倉サイズ	敵に与えるダメージの大きさです。 弾の届く距離です。 照準に対する弾の命中精度です。 この性能が高いと、弾が障害物などを貫通しやすくなります。 弾倉に入る弾の数です。
<b>防具</b>	プロテクション モビリティ	この性能が高いと、敵の攻撃によって受けるダメージが減ります。 この性能が高いと、移動速度が上がります。

# ストーリーモード

レインボーチームのリーダー「ビショップ」となり、ストーリーに沿ってチームメイトたちとともにミッションをこなしていくモードです。

## ストーリーモードの始め方

最初に、ストーリーモードのプレイ方法を「シングルプレイヤー」「協力マッチ(協力マッチに参加する/協力マッチをホストする)」「分割画面プレイ」から選びましょう。

各プレイ方法の始め方やルールについて、詳しくはP.17~18を参照してください。



### 初めて遊ぶ場合

初めて遊ぶ場合は「新規ゲーム」を選び、ゲームの難易度を決めてストーリーモードを始めましょう。イージー(簡単)、ノーマル(普通)、リアル(難しい)から選ぶことができます。



### 続きから遊ぶ場合

続きから遊ぶ場合は、以下のいずれかを選んでゲームを始めることができます。



#### コンティニュー

最後に通過したチェックポイントから、ストーリーモードをプレイします。

#### シーンセレクション

これまでにプレイしたシーンから、自由に選んでストーリーモードをプレイすることができます。難易度を選んで始めましょう。  
※シーンセレクションでストーリーモードを始める場合、最後に通過したチェックポイントのデータは失われる所以注意してください。

## シングルプレイヤー

ほかのプレイヤーの助けを借りずに、1人でストーリーモードをプレイできます。

## 協力マッチ

Xbox LIVE やシステムリンクを利用すると、ストーリーモードのプレイ中に別のプレイヤーが4人目の隊員「ナイト」として飛び入りで参加し、協力してミッションを進める「協力マッチ」が行えます。以下の2つのプレイ方法から選びましょう。



### 協力マッチをホストする

通常のシングルプレイヤーと同じく、チームのリーダー「ビショップ」としてストーリーモードを進めながら、その間にほかのプレイヤーの飛び入りを募ることができます。接続方法を選択し、続けて「新規ゲーム」や「コンティニュー」、「シーンセレクション」を選んでゲームを始めてください。



#### ●接続方法

パブリック Xbox LIVE	Xbox LIVE に接続し、すべてのプレイヤーが参加できる協力マッチをオンライン上で開催します。
プライベート Xbox LIVE	Xbox LIVE に接続し、フレンドとして登録しているプレイヤーのみが参加できる協力マッチをオンライン上で開催します。
システムリンク	複数の Xbox 360 本体をケーブルで接続して協力マッチを行います。

## 協力マッチ中は……

協力マッチ中、ほかのプレイヤーが操作しているキャラクターにはプレイヤーマークがつきます。なお、飛び入り参加した「ナイト」のプレイヤーは、チームメイトへの指示などはできません。

※協力マッチ中に一方のプレイヤーが倒れた場合、一定時間後に復活します。両方のプレイヤーが倒れるとゲームオーバーです。



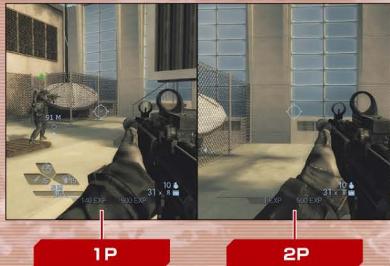
## 協力マッチに参加する

開催されている協力マッチに、4人目の隊員「ナイト」として飛び入り参加できます。接続方法を「Xbox LIVE」または「システム リンク」から選択したら、参加したいマッチのマップ名、難易度、言語を設定しましょう。「マッチを検索」を選べば、開催されているマッチのリストが表示されます(システム リンクの場合は条件を設定せず、すぐに開催されているマッチのリストに進みます)。参加するマッチを決めると、リーダーとなるプレイヤーが進めている地点から参加できます。



## 分割画面プレイ

コントローラーを2つ使い、画面を左右に分けてストーリーモードを進めることができます。「新規ゲーム」や「コンティニュー」、「シーンセレクション」を選択すると装備を設定する画面に進むので、2Pはこの画面でAボタンを押して参加しましょう。装備を決めて「選択を適用」を選べば、ストーリーモードが始まります。分割画面では左側が1P(ビショップ)、右側が2P(ナイト)となり、チームメイトへの指示は1Pが行います。



## チェックポイントとシーンクリア

ストーリーモードでは、ミッション中に特定の場所にたどり着いたり、特定の目標を達成すると「チェックポイント通過」となり、それまでの状況が保存されます。また、シーンの区切りに達すると「シーンクリア」となってデータが保存され、次回からは「シーンセレクション」で、いつでもその場所からストーリーモードを始めることができるようになります。



## Xbox LIVE®について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です\*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます\*。

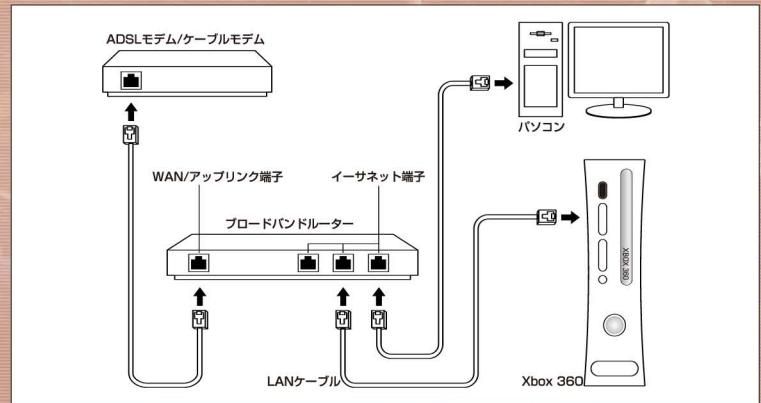
さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます\*。

\* 各ゲームにより対応機能は異なります。

## Xbox LIVE を利用するためには

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



## 保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および

<http://www.xbox.com/jp/familystettings/> をご覧ください。

# テロリストハント

ミッションや設定を自由に選び、マップ内にいるすべてのテロリストを倒すモードです。ストーリーモードと同様、ほかのプレイヤーと協力プレイを行うこともできます。

## テロリストハントの始め方

まずストーリーモードと同じく、プレイ方法や接続方法を選んでください(P.16~18)。続いて、テロリストハントの設定を行いましょう。「ゲーム開始」を選ぶと、テロリストハントが始まります。



### ●テロリストハントの設定項目

装備	マイキャラクターの装備を変更します。
ミッション	ミッションのマップを選択することができます。
難易度	難易度を3段階から選択することができます。
敵の出現数	出現するテロリストの多さを3段階から選択することができます。
ローンウルフ	「ON」に設定すると、チームメイトが登場しなくなります。

※協力マッチを選択すると、プレイ時間や言語、プレイヤーの最大数なども設定できます。

## テロリストハントの画面

テロリストハント中は、残っているテロリストの人数が表示されます。すべてのテロリストを倒せばクリアです。



## リザルト

テロリストをすべて倒すと、プレイ時間や命中率などが表示されます。確認したらもう一度ミッションをやり直すか、メインメニューにもどるか選びましょう。



# 対戦マッチ

マイキャラクターを使って、ほかのプレイヤーと対戦できるモードです。チームを組んだり、デスマッチを行うなど、さまざまなゲームモード(P.23)が用意されています。

## 接続方法を選ぶ

まず、対戦の接続方法を決めましょう。オンラインに接続して全国のプレイヤーと対戦できる「Xbox LIVE」と、複数の Xbox 360 本体をケーブルで接続する「システムリンク」のいずれかを選べます。



## 対戦メニュー

接続方法を決めると対戦メニューが表示され、ほかのプレイヤーが開催するマッチに参加するか、自分がホストとなってマッチを開催するかを選ぶことができます。

なお、マッチには以下の2種類があります。



### ランクマッチ

対戦結果がプレイヤーの成績やランキングに反映されます。

### プレイヤーマッチ

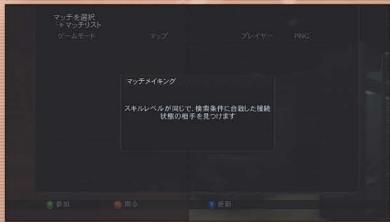
対戦結果が成績やランキングに反映されない、練習用のマッチです。

## クイックマッチに参加する

オンライン上で開催されているマッチをすぐに検索できます。探すマッチの種類を「ランクマッチ」または「プレイヤーマッチ」から選んでください。

参加するマッチをリストの中から選ぶと、ロビー画面(P.24)に進みます。

※接続方法で「システムリンク」を選んだ場合は、このメニューは表示されません。

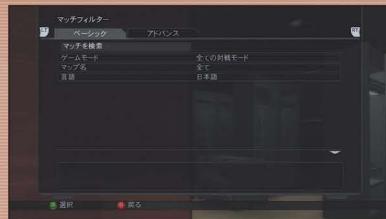


## カスタムマッチを検索する

ゲームモードやマップ、言語、プレイヤー数など、さまざまな条件を設定してマッチを探します。マッチの種類を決めて検索条件を設定したら、「マッチを検索」で検索を始めましょう。

参加するマッチをリストのなかから選ぶと、ロビー画面(P.24)に進みます。

※接続方法で「システム リンク」を選んだ場合は、このメニューは「マッチに参加する」となり、条件設定を行わず、開催されているマッチのリスト画面に進みます。



## マッチをホストする

自分でマッチの主催者となって参加者を募ります。マッチの種類を選んだら、以下の条件を設定してください。「ベーシック」「アドバンス」「制限事項」の各カテゴリーは、左トリガーまたは右トリガーで切り替えることができます。

設定ができたら「ゲームを始める」を選び、ロビー画面に進みましょう。

※接続方法 やマッチの種類によっては、設定できない項目があります。

### ●ベーシック

ゲームモード	対戦のルールです。
マップ	対戦の舞台です。
プレイヤー最大数	一度に参加できる人数を決めることができます。
プライベートスロット	フレンドのために参加枠を一定数空けておくことができます。
言語	プレイヤーがマッチ中に使う言語を選ぶことができます。

### ●アドバンス

専用サーバー	「YES」を選ぶと、ゲームのパフォーマンス向上のために開催者はマッチに参加しなくなります。
マッチごとのラウンド数	マッチを何ラウンド続けるか設定できます(専用サーバーを「YES」に設定している場合のみ設定できます)。
復活	倒されたプレイヤーが何回まで復活できるか設定します。
プレイ時間	マッチのプレイ時間を設定します。
途中参加を許可	「YES」を選ぶと、マッチの途中でも新たなプレイヤーが参加できます。

### ●制限事項

キット制限	使用禁止にする装備品を5つまで設定することができます。装備品のリストから選び、「OK」で決定しましょう。
-------	--

## ゲームモード紹介

対戦マッチでは以下の5つのルールが用意されています。「デスマッチ」以外のゲームモードは、すべて2つのチームに分かれてプレイします。

### ■攻撃&防御

攻撃側のチームは、「制限時間内にマップのどこかにいる人質を撤収ポイントまで連れていく」など、与えられた目標を達成すると勝利です。防御側のチームは、攻撃側が目標を達成するのを防いでください。

※攻撃側の目標は、マップによって異なります。



### 所属チーム

自分が所属するチームは白文字で表示されます。



### リーダーマーク

自分がリーダーの場合に表示されます。



### 衛星施設の位置

リーダーは星、撤収ポイントは矢印です。自チームは緑、相手チームは赤で表示されます。

### 衛星施設の状況

自チームが制圧したものは緑、相手チームが制圧したものは赤、未制圧のものはグレーで表示されます。

### ■チームデスマッチ

自チームのプレイヤーと協力して、相手チームのプレイヤーを倒しましょう。制限時間内により多くの敵を倒したチームが勝利です。

### ■デスマッチ

全員が敵同士となります。自分以外のプレイヤーをすべて倒しましょう。制限時間内にもっと多くのプレイヤーを倒すか、最後まで生き残ったプレイヤーが勝利です。

## ロビー画面

参加するマッチを決めたり、マッチを開催すると、ロビー画面に進みます。準備ができたらXボタンを押して待機しましょう。全員の準備ができたら、マッチの主催者がロビーメニューの「ゲームを始める」を選び、マッチを始めてください。

### ロビーメニュー



### ゲームモードとマップ

今回のマッチで得られる経験値の設定で、プレイヤー数や難易度によって変化します。たとえば「80%」の場合、通常の経験値の80%分が手に入ります。

### ●ロビーメニュー

ゲームを始める	マッチを開始します。マッチの主催者のみが選べるメニューです。
チームを変更	自分の所属するチームを変更します。
武器/装備	自分の装備を変更します。
マッチ設定	マッチの設定を確認できます。マッチの主催者は設定の変更も行えます。
プレイヤー	プレイヤーを参加させるかどうか選びます(主催者のみ)。参加を認めないプレイヤーは、「キック」を選んでロビー画面から退出させましょう。また、「チーム変更」で任意のプレイヤーのチームを変えることもできます。
オプション	ゲームの設定を変更します(P.3)。
A.C.E.S.	A.C.E.S.のレベルやポイント取得条件を確認できます。
成績	これまでの成績を確認することができます。マッチを連続して開催しているときにのみ選べるメニューです。
フレンドを招待	フレンドをマッチに招待することができます。

※接続方法 やマッチの種類によっては、選べないメニューがあります。

## マッチ開始

マッチでの基本的な操作方法や画面の見方は、ストーリーモードやテロリストハンターと同様です。

なお、マッチ中に体力が尽きて倒れてしまった場合、一定時間後に特定のポイントで復活することができます。プレイヤーは、マッチ作成時にホストが設定した回数分だけ復活できます。



### マッチの中止

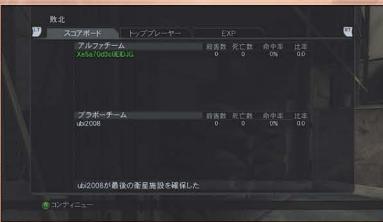
マッチ中にSTARTボタンを押すとロビーメニューが表示され、装備の変更や設定の変更を行うことができます。また、主催者は「ゲームを終了する」を選んで、マッチを途中で終えることができます。

なお、メニューの表示中もゲームは進行しているので注意しましょう。



## リザルト

制限時間が過ぎるか、勝敗が決定するとマッチ終了となり、リザルト画面が表示されます。確認したらAボタンを押してロビー画面にもどりましょう。



アンケートに答えるとオリジナル壁紙などをプレゼント！

アクセスはコチラ！  
[www.ubi-form.com](http://www.ubi-form.com)

アンケートに答えるには以下のパスワードが必要です。

KYuppzb500

パスワード用サンプル文字です。ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

#### お問い合わせ先

**ユービーアイソフト株式会社**

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-19-5 渋谷美竹ビル3F

**カスタマーサポートセンター**

**052-760-3691 (土・日・祝除く 11:00-17:00)**

DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company.